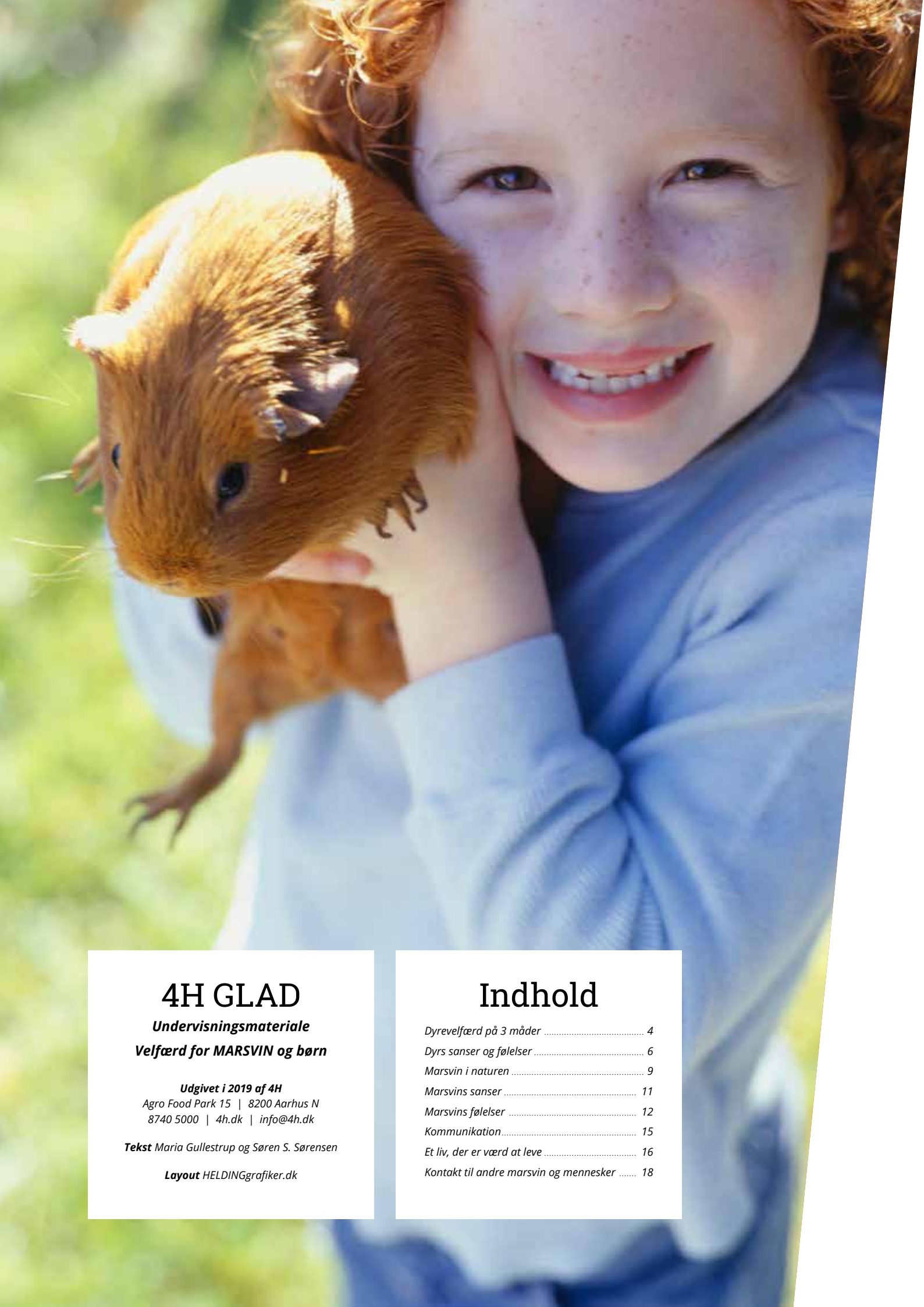




4H GLAD Velfærd for MARSVIN og børn

Elevmateriale





4H GLAD

**Undervisningsmateriale
Velfærd for MARSVIN og børn**

Udgivet i 2019 af 4H
Agro Food Park 15 | 8200 Aarhus N
8740 5000 | 4h.dk | info@4h.dk

Tekst Maria Gullestrup og Søren S. Sørensen

Layout HELDINGgrafiker.dk

Indhold

Dyrevelfærd på 3 måder	4
Dyrs sanser og følelser	6
Marsvin i naturen	9
Marsvins sanser	11
Marsvins følelser	12
Kommunikation	15
Et liv, der er værd at leve	16
Kontakt til andre marsvin og mennesker	18



Indledning

For at give dine kæledyr et liv, der er værd at leve, skal du kende til det liv, de lever i naturen. Er det byttedyr eller rovdyr, hvordan ser det ud, der hvor de lever, hvad spiser de og lever de alene eller sammen med andre?

I dette hæfte lære du at forstå dyrene, så du kan give dem det bedste liv. Det gør du ved at give dem

- Et godt sted at være
- Nogle at være sammen med
- Opgaver de skal løse
- Foder på den rigtige måde

I dette hæfte skal du lære om marsvin.

A close-up photograph of a young girl with blonde hair, smiling and holding a white guinea pig. The girl is wearing a purple shirt. The guinea pig is white with a brown patch around its eye and brown ears. The background is a blurred outdoor setting with green grass and foliage.

Dyreværnsloven

Der er en lov, der siger at du skal behandle dine kæledyr godt og ikke må gøre dem ondt med vilje.

Den siger også, at du skal lære at passe dem på den måde, der giver dem bedst dyrevelfærd.

Dyrevelfærd på 3 måder

Dyrevelfærd er alle de ting, som der står i indledningen, men alligevel er der flere måder at se det på. Nogle mener at dyrene er mindre værd end mennesker. Nogle mener de er lige med mennesker og nogle mener de er mere værd end mennesker.

I 4H mener vi, at dyrene skal have det så godt som muligt og at du kan gøre meget for at dine kæledyr får det rigtig godt.

Sundhed

Hvis dyrene er sunde og ikke er syge. Hvis de kan tage på i vægt, lægger æg, giver mælk og får unger, har de god velfærd.

Som i naturen

Dyrene skal leve så tæt på den måde de er i naturen. Det giver sig selv, at fisk skal have vand, for at kunne leve, men det er også vigtigt, at fugle får mulighed for at flyve, kaniner får mulighed for at grave og heste får mulighed for at løbe. De skal have andre dyr at være sammen med og deres bolig skal ligne naturen mest muligt.

Følelser

Dyrene skal have gode oplevelser og de skal føle det godt at være kæledyr. Du kan jo ikke spørge dem om, hvordan de har det, men i dette hæfte lære du, hvordan du kan se på dem om de har det godt.

Det er ikke enten eller!

Men det er ikke sådan, at man enten tror på det ene eller det andet. De fleste mener, at alle tre ting er vigtige for at dyrene har det godt. Dette hæfte følger efter kørekort til kæledyr og beskriver, hvordan du kan se på dine kæledyr om de har det godt og hvordan du kan give dem det bedste liv.

Elevspørgsmål

- 1 Er det vigtigt, at dyrene har det godt? Hvorfor?
- 2 Hvordan skal man sørge for at dyrene har det godt?
- 3 Er det i orden at spise dyr?
- 4 Er det i orden at holde dyr som kæledyr?
- 5 Er det i orden at ride på heste?
- 6 Er det i orden at holde en hund i snor?
- 7 Er det i orden af en kat kun er indendørs?
- 8 Er det i orden at holde kaniner, marsvin og fugle i bur?
- 9 Hvilken tilgang synes du er vigtigst?
- 10 Hvordan ser man på et dyr, om det er sundt og rask?
- 11 Hvordan ved man, om dyrene lever naturligt?
- 12 Hvordan tror du, at man ser på et dyr, om det er glad?
- 13 Giv eksempler på dyr du har mødt, der har været glade?
- 14 Giv eksempler på dyr, du kender til, der har levet et naturligt liv?

Dyrs sanser og følelser

Både dyr og mennesker oplever verden gennem deres sanser: syn, hørelse, lugte- og føle- og smagssansen. Men dyrene er forskellige. Nogle er gode til at lugte andre er gode til at se og nogle er rigtig gode til flere ting. For at forstå dyrene skal du vide, hvordan de oplever verdenen og deres følelser er indrettet.

Darwin og hvorfor dyrene har følelser

Naturforskeren Charles Darwin, der levede for 150 år siden, er kendt for at have fundet ud af en masse om dyr. Han har fundet ud af, at alle dyr, der lever på jorden, har de samme forfædre, men at de har udviklet og tilpasset sig deres omgivelser. De arter, der har været bedst til at tilpasse sig, har overlevet. Der er opstået bytte- og rovdyr. De rovdyr, der er bedst til at fange byttedyr overlever, og de byttedyr, der er bedst til at undgå at blive spist og til at finde mad overlever.

Det har taget mange millioner år. Dyrene har også udviklet deres sanser. Det er deres øjne, ører og næser, de bruger til at opleve verden, mens det er deres følelser, der styrer, hvad de gør. Følelserne hjælper dyrene med at træffe beslutninger, så de kan leve. Der findes både positive og negative følelser.

Positive følelser

De positive følelser gør dyrene glade. Det er følelser som nysgerrighed og velbehag.

Nysgerrighed

Dyrene er nysgerrige for at finde boliger, mad og mager. Men nysgerrige dyr skal også være forsigtige, så de ikke bliver spist eller kommer til skade.

Nysgerrighed foregår i trin. Når dyrene har fundet noget nyt er de først meget forsigtige, men de bliver hurtigt mere modige. Når de er helt tæt på tingen, vil de prøve om den kan spises eller bruges som skjul eller noget andet. Hvis den ikke kan bruges, gider de ikke se mere på den.

Velbehag

Dyrene oplever velbehag, når de er trygge og mætte og opholder sig i deres bolig. De fleste dyr er også glade, når de er sammen med andre dyr. Når de er unger, kan de lege med hinanden.

Negative følelser

Negative følelser som frygt skal få dyrene til at passe på ikke at blive spist. Det kan også være at de bliver aggressive på hinanden, hvis de skal kæmpe om mad og gode steder at bo.

Frygt

Frygt er når dyrene bliver bange for en ting eller et rovdyr. En ubehagelig følelse af at være truet, og at der vil ske noget ubehageligt. Frygt kan være medfødt som f.eks. at være bange for mørke eller højder. Frygt kan også være noget dyrene har lært, hvis de har haft en dårlig oplevelse. Frygt skal få dyrene til at gå væk fra det, der truer dem.

Aggression

Dyrene kan blive aggressive, hvis der ikke er mad nok eller hvis de ikke har plads nok. De kan også blive aggressive, hvis de bliver bange eller der er noget, der gør ondt på dem.

Nysgerrighed foregår i trin

Opmærksomhed



Vurdering



Tilnærmelse



Undersøgelse



Kan det bruges?

Hvad skal du bruge din viden om sanser og følelser til?

Når du ved noget om dyrenes sanser og følelser kan du bedre give dem et godt liv. Du kan jo ikke spørge dem, om de har det godt, men du kan se på, hvordan de opfører sig. Når du ved, hvordan dyrene i naturen opfører sig, kan du gøre nogle ting, så dine kæledyr også får det godt.

Elevspørgsmål

- 
- 15 Hvorfor er det vigtigt at vide noget om dyrs følelser?
- 16 Kan vi bruge det til bedre at forstå dem?
- 17 Kan vi bruge det, når vi skal håndtere dem?
- 18 Kan vi bruge det, når vi skal lave gode bur- og opholdsvilkår for dem?
- 19 Hvor mange negative og positive følelser, kan i komme i tanke om?
- 20 Hvilke af de følelser, tror I at dyrene har?
- 21 Hvad gør dyr bange?
- 22 Hvordan viser dyrene at de er bange?
- 23 Hvad gør dyr glade?
- 24 Hvordan viser dyrene, at de er glade?
- 25 Hvad er forskel på angst, panik og fobi?
- 26 Kender du følelserne?
- 27 Kan du huske at du har set dyr med de følelser?
- 28 Hvordan reagerede de?
- 29 Har du set aggressive dyr?
- 30 Har dyrene det godt, når de er bange eller aggressive?



Marsvin i naturen

Marsvin er i familie med mus, rotter, hamstere og chinchilla. De har en tæt og kompakt krop, korte ben, forholdsvis stort hoved og runde pelsløse ører. Marsvin har ingen hale. Marsvin måler 20-25 cm i længden og vejer mellem 700 g og 1,2 kg. Marsvinehanner er større end hunnerne. Marsvin kan blive omkring 5-8 år gamle.

Marsvin stammer fra Sydamerika

De lever primært i varme tørre egne over jorden, men kan også leve i krat og underskov, sumpområder og klippefyldte områder, hvor der er gode steder at gemme sig. De graver ikke huller som kaniner og laver ikke huler selv, men bruger gerne huler og skjulesteder, som andre dyr har lavet. De har dog ikke en fast bolig, som eks. kaniner. De er ikke gode til at klatre, men kan ikke hoppe særligt højt.

Den bedste temperatur for marsvin ligger mellem 18 og 26 grader.

Marsvin er flokdyr og trives kun i selskab med andre marsvin. De lever i familiegrupper på mellem 5-15 dyr.

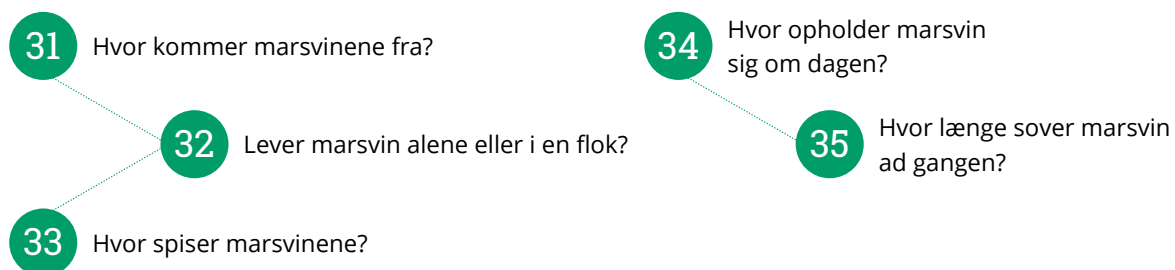
Døgnrytme og aktiviteter

Marsvin er mest aktive om morgenen og aftenen, hvor de holder til i det lange græs eller krat, som beskytter dem mod rovdyr. Særligt store rovfugle, der gerne spiser marsvinene. De bruger en stor del af tiden på at spise af det tørre græs på sletterne. At spise græsset slider meget på marsvinenes tænder, der vokser gennem hele livet. Marsvin trives bedst med lige lange dage og nætter. De er mindre aktive og holder sig mere i skjul i direkte sol midt på dagen, og er mere aktive når det er gråvejr. Marsvin sover kun i korte perioder og er aktive omkring 20 timer i døgnet. Marsvin er ofte nogle rodehoveder, der blander mad, vand og andre sager sammen.

Unger

Marsvin er drægtige mellem 69 og 72 dage. De føder færdigudviklede unger, der kan følge de voksne dyr fra fødslen. Marsvin får 2-4 unger pr. kuld. De passer gerne hinandens unger inden for gruppen. De kan få unger året rundt.

Elevspørgsmål





Marsvins sanser

Marsvin kan se, høre, smage, føle og lugte, men ikke på samme måde som mennesker.

Syn

Marsvins øjne sidder på siden af hovedet. Det betyder, at de kan se næsten hele vejen rundt omkring sig og opdage bevægelser fra rovdyr. De ser ikke ret godt lige foran sig og de ser ikke så skarpt som, mennesker gør. Marsvins øjne sidder højt på hovedet, så de kan være opmærksomme på dyr, der kommer ovenfra. Marsvin har svært ved at bedømme afstand. De kan derfor falde ned fra steder uden kanter.

Marsvin kan se røde, grønne og blå farver.

Hørelse

Marsvin har en god høresans. De kan derfor høre lyde som mennesker kan have svært ved at høre. De kan derfor blive bange for lyde, som mennesker ikke hører. Deres fine hørelse gør, at de kan høre og blive forstyrret af lyde fra elektronik som køleskabe, pc og tv.

Lugtesans

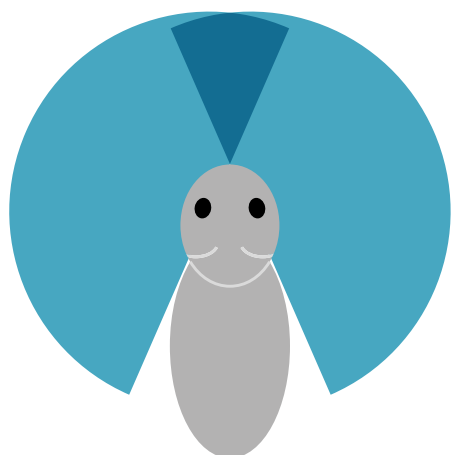
Marsvin har en rigtig god lugtesans, som de bruger til at opdage rovdyr og til at finde føde. De bruger også lugtesansen til at genkende andre marsvin. De kan også genkende mennesker på lugten.

Følesans

Marsvin har som en del andre dyr knurhår. De er vigtige for marsvinene, når de skal bedømme afstande til genstande, så de ikke støder ind i dem. De hjælper dem med at vurdere, om de kan komme gennem smalle åbninger.

Smagssans

Marsvin har en fin smagssans. En smagssans, der er finere end menneskers. De vil helst have føde, der smager sødt frem for bittert.



Elevspørgsmål

- 36 Hvad er marsvins bedste sanser?
- 37 Hvad skal du være særlig opmærksom på, når man har marsvinene ude af deres bur?
- 38 Hvilke lugte er marsvin særligt påvirket af?

A close-up photograph of a black and white guinea pig being held gently in a person's hands. The guinea pig has a white blaze on its face and white fur on its chest and belly, with black fur on its head and back. The person holding it is wearing a blue and white striped shirt. The background is a soft-focus blue and white striped fabric.

Marsvin, der er bange vil:

"Fryse"

Løbe væk og gennem sig

Skrike højt

Skære tænder

Marsvins følelser

Nysgerrighed

Marsvin er mere forsigtige end andre dyr, når de skal undersøge nye ting. De kan stivne et kort øjeblik, når de hører noget nyt. De nærmer sig tingen med lav og lang krop i små ryk, først bevæger de sig, så står de stille, så nærmer de sig igen. De kan strække hovedet i vejret, når de bliver opmærksom på en ukendt lugt. De undersøger tingen ved at snuse til den og bide i den.

Velbehag

Glade marsvin kan fare rundt i deres omgivelser og sprede mad og strøelse til alle sider.

Marsvin kan vise glæde ved pludselig at løbe rundt og springe i luften og dreje rundt i springet.

Marsvin er flokdyr, der godt kan lide selskab. De hviler gerne opad hinanden eller tæt på andre marsvin. De kan hvile sig med hovedet oven på en andens krop.

Veltilpasse og glade marsvin giver udtryk for det gennem forskellige lyde. De kan sige lyde, når de undersøger noget nyt, når de er glade og når de er afslappede.

Frygt

Som byttedyr er der mange ting marsvin er bange for. De er bange for noget, der kommer hurtigt, både fra siden og oppe fra. De er bange for at blive fanget og holdt fast og de kan være bange for nye ting. De er også forsigtige i åbne områder, hvor de ikke lige kan finde et sted at gemme sig. De kan også blive bange for mennesker, hvis de har haft dårlige oplevelser med at blive taget op.

Marsvin der bliver skræmt, kan stå helt stille et kort øjeblik, men vil derefter skynde sig at løbe i skjul.

Marsvin, der er bange, kan skride og skære tænder. De kan også bide den, der angriber dem. Hvis man nærmer sig et marsvin og den trykker sig og sænker ørerne, kan den være bange. Marsvin, der er bange, kan også gå i panik. De kan fare rundt og løbe ind i ting.

Hvis en gruppe marsvin bliver forskrækket, kan de fare til hver side som om de er ramt af en eksplosion. De løber i hver sin retning, ind i hinanden og ind i det, de er blevet bange for.

Marsvin vil gerne have at tingene er som de plejer. Ændringer i foderets smag eller lugt kan få dem til at stoppe med at spise, en ny foderskål eller drikkeflaske kan også få dem til ikke at spise.

Aggression

Marsvin er rolige dyr, der ikke så let lader sig ophidse. Marsvin kan dog blive uenige om områder, mad, vand, ting at gnave i en og mager. Marsvin kan true ved at vende sig mod modstanderen med løftet hoved og let åben mund. Forbenene kan være udstrakte og de kan rejse børster. De kan også komme med aggressive lyde. Angreb kan ske med lavere hoved og korte hop eller løb i retningen mod modstanderen. Egentlig slåskamp sker ikke så tit men de kan godt bide hinanden.

Elevspørgsmål

-
- 39 Hvordan nærmer marsvin sig nye ting?
- 40 Kan marsvinene også have venner?
- 41 Hvad kan gøre marsvin bange?
- 42 Hvordan reagerer marsvin, når de er uenige om mad eller andet?





Kommunikation

Lyde

Marsvin siger rigtig meget og signalerer til andre marsvin gennem forskellige lyde. De kan advare hinanden med en pibende lyd. Marsvin kan sige høje lyde, der signalere et ønske om opmærksomhed eller mad. Lyden kan forekomme, når man kommer ind i det rum, marsvinet befinder sig i, og når man lukker køleskabet op.

Marsvin kan snakke med hinanden i lave brummende lyde. De kan også sige noget, når de forsvare sig selv, er bange eller aggressive og de kan skrigе, når de føler smerter.

Kropssprog

Marsvin signalerer også til andre marsvin gennem deres kropssprog. Et marsvin, der er sur, står oprejst på sine ben og truer eventuelt med rejste børster. Det kan løfte hoved og vise tænder.

Marsvin, viser venlighed ved at stikke snuderne sammen.

Lugte

Marsvin kender hinanden på lugten. De afsætter duftmærker, der fortæller de andre marsvin om alder og køn. De fortæller ligeledes, om det er et marsvin, der bestemmer meget i flokken.

Elevspørgsmål

43

Hvordan advarer marsvinene resten af flokken, hvis der kommer et rovdyr?

44

Hvordan kender marsvinene hinanden i flokken?

Et liv, der er værd at leve

Når man holder marsvin som kæledyr er det vigtigt, at vi giver dem et godt sted at bo, sund mad og vand og at sikre at de er sunde og raske og ikke bliver taget af rovdyr, men det er ikke nok. For at de skal trives, skal man også tilbyde dem et liv, der er værd at leve, et godt liv. Et liv der giver dem mulighed for at være aktive og få positive oplevelser. Det kan man gøre gennem:

- Indretning af deres omgivelser
- Ved at lade dem bruge deres sanser
- Kontakt til andre marsvin og mennesker
- Give dem opgaver, så de skal bruge deres hjerne.
- Giv dem et valg og kontrol med deres omgivelser.

Indretning og berigelse

Mange har oplevet at købe legetøj til deres marsvin, som de så meget hurtigt mister interessen for. Det er derfor vigtigt, at man kender til marsvinets behov, og hvad der i marsvinenes øjne er godt at have. I naturen bor marsvin over jorden men med mange steder at gemme sig, de roder i jordbunden og de gnaver i træer m.m. for at finde føde. For at give marsvinene det bedst mulige opholdsområde, skal de have følgende:

- Mulighed for at gnave.
- Mulighed for skjul.
- Adgang til vand.
- Adgang til foder.
- Adgang til frisk hø.
- Forskellige ting at rode i.

Mulighed for at gnave

Marsvin vil rigtig gerne have noget at gnave i. Giv dem grene fra havens frugttræer. Man kan også give dem hindbærgrene eller grene fra stikkelsbær og ribs. Om vinteren kan man klippe grene af grantræer. Giv også marsvinene juletræet inden det visner. De vil elske at gemme sig under grenene og spise af det. Frisk hø samt grønt med mange fibre er med til at slide tænderne.

Huler og rør

Det er vigtigt, at marsvinene altid har mulighed for at søge skjul. Gerne med gange, huler og tunneler fordelt rundt i deres bolig.

Marsvin elsker huler og rør. Det giver dem tryghed. Flettede rør af bambus eller pil, pap-, plast-, stof- eller keramik- og trædrør vil alle være velkomne.

Kasser er også noget, de sætter pris på. Der må gerne være en rampe på kassen, så marsvinene kan komme op på den.

Elevspørgsmål

- 45 Hvor kan man holde marsvin?
- 46 Hvad er vigtigst for marsvin at have i deres bolig?
- 47 Hvilke ting skal marsvinene kunne i deres opholdsområde?

- 48 Har du nogle gode ideer til naturlige ting, som marsvinene kan gnave i?
- 49 Hvad er det vigtigste i marsvinenes bolig?
- 50 Skal marsvinene have andet i deres bolig?

TUNNEL AF HEGNSTRÅD OG STOF

- 0,5 m kloakrør ø110 mm
- 5 m hegnstråd ø3 mm
- 1x0,4 m firkantet stof
- Evt. 0,4 m lynlås



- Hvis posen let skal kunne tages af og vaskes, sys hver halvdel af lynlåsen fast i hver ende af stoffet.
- Herefter sys stoffet sammen langs de to lange sider, så det danner en pose med hul i begge ender.
- Den ene ende trækkes ud over kloakrøret.
- Enderne på hegnstråden bukkes rundt, så de ikke prikker hul i stoffet.
- Hegnstråden vikles uden på stoffet så tæt omkring røret som muligt. (se billede)
- Den løse ende af stoffet foldes ud over hegnstråden og enten lynes eller sys sammen med den anden ende.
- Nu kan tråden forsigtig fordeles i hele tunnellenes længde og denne kan formes som du ønsker.
- Du kan også give marsvinene kloakrøret, når tunnelen er færdig!

Muligheder for at rode i strøelsen

Forskellige typer strøelse giver marsvinene mulighed for at rode, undersøge og bygge huler. Læg gerne meget halm eller små grene i ét hjørne af buret mens der et andet sted kan lægges tørrede blade eller bark.

Nye og gamle ting

Marsvin kan godt lide at undersøge nye ting, men de sætter også pris på, at der er noget trygt og kendt. Indret evt. den ene del af buret/løbegården med nye ting, mens den anden halvdel er kendt. På den måde har marsvinene også et valg om de vil være i noget nyt eller noget kendt.

Fodring

Du kan gøre marsvinenes liv mere interessant vedgive dem mad, der lugter og smager forskelligt. Giv dem frisk grønt fra haven. Start småt ud og sæt mængden op.

Bland tørrede urter og grønt i foderet, giv dem en snackskål med lidt ekstra godt eller bland tørrede urter, blomster m.m. i noget strøelse, så de skal arbejde på at finde de gode ting.

Giv gerne marsvinene forskelligt foder flere steder i deres område, så de skal søge efter det. En "foder-bold" med huller i, som de skal skubbe til for at få foderet ud, er god til at holde dem beskæftiget.

Pas på de ting, der feder. Urter og grønt fra haven feder ikke. Frugter skal kun gives i små mængder, da de indeholder mere sukker og dermed feder mere. Honningsnack og kornprodukter skal du ikke give dem, da det ikke er naturligt for marsvinene at spise den slags.

Løbegård

Indretningen af en løbegård kan gøres på mange måder, hvad enten det er i deres bure eller i et hjørne af stuen. Det vigtige er ikke om området ser naturligt ud, men om marsvinene kan udføre deres naturlige behov for at finde skjul og søge føde. Brug fantasien og find ting, der ser sjove eller anderledes ud. Når der bygges miljøer til marsvin, er det vigtigt hele tiden at tænke i skjul, tunneller og gange.

HULE AF MORGENMADSPAKKE

Klip to eller tre huller i pakken.



Plantekasse med trådnnet over

Tag en plastikkasse eller bakke i passende størrelse og buk et voliere-net hen over. Placer små pletter med forskellige friske krydderurter, så de stikker op gennem nettet. Nu kan urterne vokse, mens marsvinene kun kan spise dem over nettet.



Kontakt til andre marsvin og mennesker

Andre marsvin

Marsvin er flokdyr og skal være sammen med andre marsvin for at have det godt. Du kan enten have en flok med hanner eller en flok med hunner. Du kan også have en eller flere kastrerede hanner gående sammen med hunnerne.

Unger

Hunmarsvin har glæde af at have unger. Det er en naturlig del af en deres liv og giver dem noget at beskæftige sig med, som er rart for dem. Flokken vil hjælpes med at passe ungerne under opvæksten. Før du overvejer at få unger, skal du dog have gjort dig nogle tanker, om du kan komme af med ungerne, når de er gamle nok til at flytte hjemmefra.

Marsvin og mennesker

Et tamt marsvin

Marsvin har ikke behov for at blive nusset. Når mennesker oplever marsvin som tamme, er det fordi de føler sig trygge. I naturen er marsvin frygtsomme over for større dyr, lyde og pludselige bevægelser. Det er derfor vigtigt at være rolig og vænne dem til, at mennesker ikke vil dem noget ondt, men kommer med mad m.m. Giv altid marsvinene en godbid når du kommer hen til buret. Når du tager marsvinene ud i starten, er det bedst ikke at holde dem fast for længe. Du bør sætte dig et sted, hvor de kan løbe lidt rundt og blive trygge ved dit nærvær. Efter nogen tid kan du sidde med dem uden de forsøger af finde skjul.

Aktiviteter og stimulering hjernen

Træning

Marsvin kan lære mange ting. Det er dog en udfordring, hvis du gerne vil lære dem at gøre noget, hvor du ikke kan give dem en godbid, hver gang de gør det rigtige. Hvis de er længere væk end du kan nå. Her er clicker-træning en god mulighed. Du lærer marsvinene at det er lige så godt at få en belønning i form af et click, som det er at få en godbid. Du starter med at belønne marsvinene med både godbidder og click samtidig, indtil de har lært meningen med click'et. Herefter kan du undlade godbiddet og kun bruge click'et. Du kan nu belønne marsvinene på afstand. Når du træner med marsvinene, skal du hele tiden sikre dig, at de viser interesse for at gøre noget. De bliver hurtigt trætte og du kan ikke træne dem så længe ad gangen.

Elebspørgsmål

- 51 Kan man have et marsvin alene?
- 52 Hvad er vigtigst, når marsvinene skal gøres tamme?
- 53 Hvordan kan man træne med sine marsvin?



Labyrinter eller agilitybane

Da marsvinene i naturen ofte opholder sig i områder med højt græs, er det naturligt for dem at finde vej uden at kunne se ret langt. Du kan træne dem til at finde vej gennem en labyrint, hvis der bare ligger nogle få godbidder de kan lugte sig frem til og finde vej efter. Start med at lave en lige gang med en godbid for enden. Når marsvinene har lært det, kan der laves et knæk på gangen. Lidt efter lidt kan du lave en hel labyrint af gange, hvor de skal finde vej. Jo færre godbidder til at vise vej, jo svære bliver det for marsvinene. Du kan bruge mange ting til at bygge labyrinter af. Det er kun fantasien, der sætter grænser.

En anden mulighed er at lave en agilitybane. Her kan morgenmadspakken, stoftunnellen og trævinklerne anvendes. Du kan også hurtigt lave en lille bitte vippe og nogle lodrette pinde på et bræt til slalom. Egentlige spring til marsvin skal være meget lave, da de ikke kan hoppe særlig højt.

LABYRINT AF TRÆVINKLER, 20 STK.



Materialer

- 6 m høvlede brædder i 10 cm bredde
- 40 skruer 4x40 mm
- Brædderne saves ud i 20 stykker på 20 cm og 20 stykker på 10 cm
- Stykkerne skrues sammen til 20 vinkler





HELDINGGrafiler.dk



Agro Food Park 15
8200 Aarhus N
8740 5000 | info@4h.dk
4h.dk